

## Quelques conseils pour jouer sur Internet

Vous pouvez jouer de temps en temps contre **des ordinateurs**, en réglant bien le niveau. L'avantage étant qu'ils ne se plaignent jamais et qu'ils sont disponibles pour jouer à toute heure du jour ou de la nuit. Un autre avantage est qu'en général ils ont une petite bibliothèque d'ouvertures et jouent donc des coups classiques dans les débuts de partie. Un inconvénient est que leur jeu s'éloigne parfois loin du jeu des humains, aussi bien concernant la gestion de leur temps de réflexion que les coups eux-mêmes.

En tournoi vous ne jouez pas contre des ordinateurs mais bien contre des joueurs, il est donc nécessaire de s'entraîner contre **des joueurs**, et la majorité du temps.

Au niveau de **la cadence de jeu** beaucoup de choix s'offrent à vous.

- D'une manière générale, évitez de jouer en moins de 3 minutes par joueur !
- Essayez au maximum de jouer avec **un incrément**, c'est-à-dire un nombre de secondes qui se rajoutent à chaque coup joué. Exemple : préférez jouer en 5+5 ou 5+3 qu'en 5+0. (5+3 = 5 minutes au début de la partie et 3 secondes se rajoutent à chaque coup joué)  
Cela oblige à donner plus d'importance à la position qu'à la pendule (ce qui est important).
- Essayez de **varier les cadences** : des semi-rapides (par exemple 25+10, 20+10, 15+5, 10+5) et des blitz (5+5, 5+3, 3+2). Vous pouvez essayer une semi-lente à l'occasion si vous trouvez des adversaires (45+30, 30+30 par exemple).

Essayez de **jouer régulièrement**. Vous commencerez à prendre des automatismes, à repérer des erreurs que vous faites fréquemment, à mieux cerner vos ouvertures. C'est plus difficile si vous jouez seulement de temps en temps.

De nos jours les parties s'enregistrent automatiquement en ligne en général (sinon cherchez s'il existe l'option à cocher dans les paramètres). Vous pouvez analyser en ligne mais aussi télécharger les parties au format PGN pour les analyser dans votre logiciel.

Même à partir de parties jouées en ligne, en excluant éventuellement les blitz, vous pouvez analyser :

- Que retirer de l'ouverture ? Ma position après l'ouverture était-elle correcte ? Les coups joués sont-ils théoriques / ont-ils déjà été joué par des Grands Maîtres ?  
(à voir par exemple sur [chesstempo.com](http://chesstempo.com) rubrique Base de données)
- Quelles erreurs principales ont été commises par les 2 joueurs ? Tactiques, stratégiques ? Pour quelles raisons ? A cause du manque de temps ?
- Que retirer de la finale (s'il y en a eu une) ?
- Si quelque chose reste obscur ou vous chiffonne, imprimez la partie et amenez votre question à un entraîneur (ou un joueur plus fort de votre club) pour lui demander son avis.

Vous pouvez analyser avec un logiciel, cela donne généralement de bonnes indications et améliorations. Mais, **très important** : n'oubliez pas d'exercer aussi votre cerveau, même à l'analyse. Donc essayez toujours de d'abord vous poser les questions et ensuite de regarder ce qu'en pense l'ordinateur.

Conseil : de temps en temps analysez en détails une partie que vous avez jouée, en écrivant des commentaires, et envoyez-la à votre entraîneur.

Les 2 plus grands sites mondiaux, avec jeu gratuit : [lichess.org](http://lichess.org) et [chess.com](http://chess.com)

Bon amusement et bon entraînement !